

Remarques relatives à l'utilisation d'un ordinateur

■ Installation du logiciel d'application « Picture Motion Browser » fourni

Le logiciel d'application « Picture Motion Browser » comporte un logiciel de gravure de DVD, ainsi que Sonic UDF Reader* produit par SONIC SOLUTIONS. Si vous installez « Picture Motion Browser » sur un ordinateur qui utilise certains logiciels de gravure tels que Roxio Easy CD Creator 5 dans son environnement, son fonctionnement risque d'être instable.

* Sonic UDF Reader ne sera pas installé sous Windows Vista™.

Avant d'installer « Picture Motion Browser », téléchargez et appliquez les contre-mesures proposées sur l'URL suivante :

<http://www.sonicjapan.co.jp/oem/sony/camera/readme.html>

Pour obtenir davantage d'informations, consultez le site :

<http://support.sonic.com/>

Sélectionnez le produit « Drive Letter Access ».

■ Lecture d'images HD (haute définition) enregistrées sur un ordinateur au format AVCHD

Il est possible que le logiciel d'application « Picture Motion Browser » ne puisse pas toujours lire correctement des images HD (haute définition) enregistrées au format AVCHD. Même dans un environnement correspondant à la configuration requise, les images lues peuvent être parasitées, certaines images peuvent disparaître et des pertes de son momentanées peuvent survenir (les images importées et les images contenues sur les disques créés ultérieurement n'en seront pas affectées).

■ Informations les plus récentes relatives à l'utilisation d'un ordinateur

Vous pouvez accéder à des informations sur l'utilisation d'un ordinateur avec votre Handycam en vous reportant à la page d'assistance suivante.

Consultez ce site avant toute utilisation de votre Handycam avec un ordinateur.

<http://www.css.ap.sony.com/Handycam/AVCHD> (Asie, Océanie, Afrique)

<http://service.sony.com.cn/KB/> (Chine)

<http://support.sony-europe.com/DIME/camcorders/AVCHD/> (Europe)

<http://esupport.sony.com/EN/news/article140> (Amérique du nord)

<http://esupport.sony.com/ES/LA> (Amérique latine, Brésil excepté)

<http://www.sony-latin.com/suporte> (Brésil)

- « PLAYSTATION » est une marque déposée de Sony Computer Entertainment Inc.
- Tous les autres noms de sociétés et de produits cités dans le présent document peuvent être des marques commerciales ou des marques déposées de leurs sociétés respectives.

SONY®

HDR-CX6EK/CX7/CX7E/
CX7K/CX7EK

A lire avant toute utilisation/ Lire ce mode d'emploi en premier



Types de « Memory Stick » pouvant être utilisés avec votre caméscope

Pour l'enregistrement de films, il est recommandé d'utiliser un « Memory Stick PRO Duo » ou un « Memory Stick PRO-HG Duo » de 512 Mo minimum portant le symbole :

MEMORY STICK PRO DUO
« Memory Stick PRO Duo »

MEMORY STICK PRO-HG DUO
« Memory Stick PRO-HG Duo »

- Les deux sont appelés « Memory Stick PRO Duo » dans le présent document.

■ Capacité et durée d'enregistrement attendue du « Memory Stick PRO Duo »

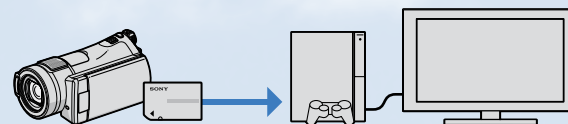
512 Mo	1 Go	2 Go	4 Go	8 Go
8	15	35	65	140

- Durée d'enregistrement approximative en minutes en mode d'enregistrement [HD SP] (réglage par défaut).
- Nous garantissons un bon fonctionnement de votre caméscope avec un « Memory Stick PRO Duo » d'une capacité de 8 Go au maximum.

Utilisez facilement vos images HD (haute définition)

Vous pouvez lire des images d'une qualité HD (haute définition) enregistrées sur un « Memory Stick PRO Duo » inséré dans la fente pour Memory Stick d'appareils compatibles AVCHD, comme la PLAYSTATION®3.*

* Il est possible que la PLAYSTATION®3 ne soit pas disponible dans certains pays ou certaines régions.



- Mettez régulièrement à jour votre PLAYSTATION®3 afin d'utiliser la dernière version du logiciel système de la PLAYSTATION®3.



3219303210

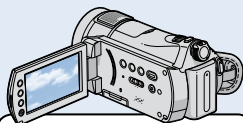
Pour plus de détails sur les opérations et les raccordements, reportez-vous aux « Mode d'emploi du caméscope », « Guide pratique de Handycam » et « Manuel de Picture Motion Browser » disponibles sur le CD-ROM.

Utilisez les images enregistrées en **HD** (haute définition) qualité d'image

- Installez « Picture Motion Browser » sur un ordinateur à partir du CD-ROM fourni.
- Vous ne pouvez pas convertir la qualité des images du mode SD (définition standard) au mode HD (haute définition).

HD	: HD (haute définition) qualité d'image
SD	: SD (définition standard) qualité d'image

Enregistrer Enregistrement, lecture et montage d'images sur un ordinateur



S'il n'y a plus d'espace libre sur le « Memory Stick PRO Duo » ...

One Touch Disc Burn

Vous pouvez enregistrer des images sur un disque et obtenir la même qualité d'image que celle de l'enregistrement d'origine.

Easy PC Back-up

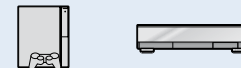
Vous pouvez enregistrer des images sur un ordinateur.

Montage d'images

Sélectionnez la qualité d'image pour le disque.

Raccordez un ordinateur à l'aide du câble USB (fourni). Vous pouvez également importer des images depuis un « Memory Stick PRO Duo » inséré dans la fente pour Memory Stick d'un ordinateur.

Le disque peut être lu sur :
un appareil compatible AVCHD, un ordinateur



- Les lecteurs/enregistreurs de DVD standard ne sont pas compatibles avec le format AVCHD. Par conséquent, n'insérez pas de disque enregistré selon une qualité d'image HD (haute définition) dans ces appareils. Le lecteur/enregistreur de DVD risquerait de ne pas éjecter le disque et d'effacer son contenu sans prévenir.

Le disque peut être lu sur :
un ordinateur, un lecteur de DVD

Afficher Utilisation d'images de qualité **HD** (haute définition)

Lecture d'images à partir de la fente pour Memory Stick d'appareils compatibles AVCHD



Vous pouvez lire des images enregistrées sur un « Memory Stick PRO Duo » après avoir inséré celui-ci dans la fente pour Memory Stick d'appareils compatibles AVCHD, comme une PLAYSTATION®3*1 ou un VAIO*2.

*1 Il est possible que la PLAYSTATION®3 ne soit pas disponible dans certains pays ou certaines régions.

*2 Nous garantissons un bon fonctionnement avec le VAIO commercialisé après janvier 2006 et conforme aux spécifications recommandées par le logiciel fourni (Picture Motion Browser).

- Mettez régulièrement à jour votre PLAYSTATION®3 afin d'utiliser la dernière version du logiciel système de la PLAYSTATION®3.
- Selon l'appareil compatible AVCHD utilisé, il est possible que vous ne puissiez pas lire les images directement à partir de la fente pour Memory Stick.

- Même dans un environnement où les opérations sont garanties, il est possible que des images soient supprimées de films associés à une qualité d'image HD (haute définition), entraînant une lecture inégale. Toutefois, les images importées et les images enregistrées sur des disques créés ultérieurement ne seront pas affectées.

Lecture d'images en raccordant votre caméscope à un téléviseur haute définition



- Si votre téléviseur n'est pas haute définition, vous pouvez afficher les images selon une qualité SD (définition standard).

Partager Copie d'images sur un disque



Raccordez un enregistreur à l'aide du câble de raccordement A/V (fourni). Pour créer un disque que vous pourrez lire sur un lecteur de DVD, il est recommandé de le copier sur un enregistreur de DVD/HDD. L'image est copiée selon une qualité d'image SD (définition standard).